Лабораторная работа №1.

3 thieves Лозунг Free money в кармане

Команда: Макаров Михаил, Пунегова Елена, Кукин Макар.

Задание 1.

1) Модель разработки команды MSF Team Model (Microsoft Solutions Framework Team Model. Выбрали потому что в данной модели все роли одинаково важны, все члены равноправны

2) Для программной разработки была выбрана методология проектного управления Kanban. Выбор был сделан исходя из преимуществ в сравнение с другими методологиями, так как Kanban имеет:

А) Гибкость планирования. Команда концентрируется только на текущей работе, приоритет задачи выставляется менеджером.

B) Высокое вовлечение команды в процесс разработки. Благодаря постоянным собраниям, прозрачности процессов и возможностям самоорганизации работники сплачиваются и проявляют искренний интерес.

С) Меньшая продолжительность цикла. Если несколько человек обладает схожими навыками, продолжительность сокращается, если же только один — появляется узкое место. Поэтому сотрудники должны делиться знаниями и тем самым оптимизировать продолжительность цикла. Тогда вся команда сможет взяться за работу, которую забуксовала, и восстановить плавный поток.

D) Меньше узких мест. Лимиты РВП позволяют быстро находить узкие и проблемные места, которые появились из-за дефицита внимания, людей или навыков.

E) Наглядность. Когда все исполнители имеют доступ к данным, то узкие места легче заметить. Kanban - команды, помимо самих карточек, обычно используют два общих отчета: [графики управления](https://worksection.com/page/for-construction.html) и совокупного потока.

3) Для нашей команды мы долго и упорно рассматривали примеры различных методологий и пришили к выводу, что из двух Scrum и Kanban, больше нам подходит Kanban, а именно это видно в сравнении

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Scrum | Kanban |
| Артефакты | Список задач, Product Backlog, Диаграмма сгорания задач. | Доска |
| Итерации | Спринты | - |
| Команды | Должны быть кроссфунциональны | Могут быть специализированы |
| Роли | Представитель заказчика (Scrum-master, scrum-team) | - |
| Ограничение на задачи | Ограничены кол-во спринтов | Ограничены WIP |
| Приоритеты | Устанавливает Product owner | Устанавливает команда |
| Добавление новых задач в итерацию | Запрещено | Разрешено |
| Совещание | Запланированы и обязаны | Опциональны, по потребности |

Задание 2

Организационные инструменты:

По методологии Kanban нет строго деления на роли, но, условно они могут существовать при необходимости.

1. Распределение ролей в команде с указанием функций каждого из участников. Если функции разных участников пересекаются, должно быть обосновано предложенное разделение ролей.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Ф.И.О | Перечень функциональных возможностей |
| 1 | Кукин Макар Алексеевич | Способен произвести тестирование программного средств. (Тестировщик) |
| 2 | Макаров Михаил Александрович | Разработчик |
| 3 | Пунегова Елена Александровна | Менеджер проекта |

Функции участников команды под номерами 1 и 2 схожи, а именно в выбранной.

2. регламент не предусмотрен.

2)Trello

Технические инструменты:

1. Для коммуникации команды мы будем использовать проприетарный бесплатный мессенджер с поддержкой VoI Discord( для непосредственной коммуникаций по проекту) и Вконтакте (выяснение организационных моментов).
2. **Trello -** облачная программа для управления проектами небольших групп.

Данная программа позволит наладить